

Gebroken glas effect



Stap 1 - passende foto's zoeken

Nodig : oude muur ; stenen muur ; venster ; landschap ; gebroken venster penselen

Stap 2

Nieuw document openen : 1000 x 1000 pixels ; 72 dpi ; witte achtergrond.

Voeg al je afbeeldingen toe en geef de lagen passende namen.

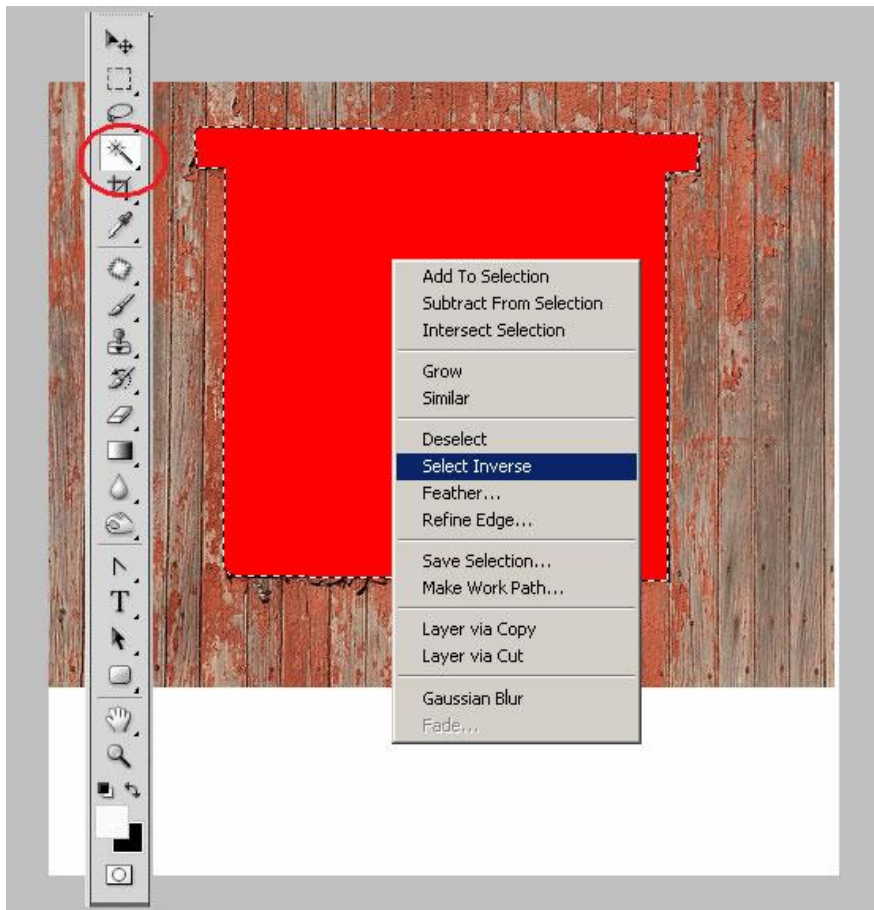
We beginnen met de afbeelding met dit oude venster.

Vensterglas delen van dit raam selecteren en daarna deleten ; bijgevoegde schaduwen ook mee selecteren; ook de houten wand rond het raam wordt verwijderd; hier werd daarvoor eerst een pad getekend met de Pen; pad omzetten in een selectie en daarna op de delete knop klikken. Je kan ook werken met Lasso gereedschap.

Laag "oud venster" schalen tot passend voor dit canvas.



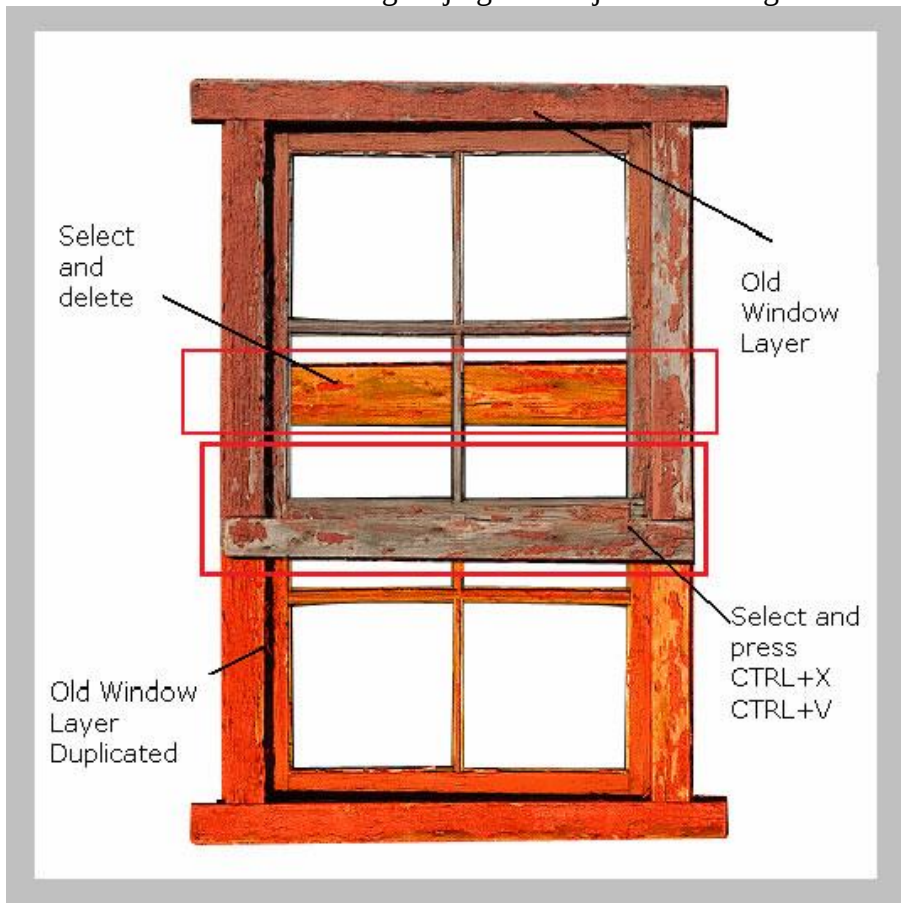
Merge those 4 shapes than press CTRL and click the thumbnail of the new merged layer. Now go to Old Window and press delete button.



Stap 3 - Groter venster

Het venster is te klein, we maken het dus groter.

Duplicateer laag met oud venster ; draai de kopie laag Verticaal; verplaats naar onderen toe. Hieronder werd de kleur wat gewijzigd zodat je de beide lagen beter kunt zien.



Op vorige afbeelding zie je dat een deel geselecteerd werd op de kopie laag; daarna dit deel deleten. Je selecteert nu een deel op de originele venster laag: klik CTRL+X gevolgd door CTRL+V en verplaats de bekomen laag naar onderen toe tot je ongeveer onderstaande bekomen hebt ; voeg alle lagen met onderdeel van het venster samen en noem bekomen laag "oud venster":



Stap 4 - Oude muur

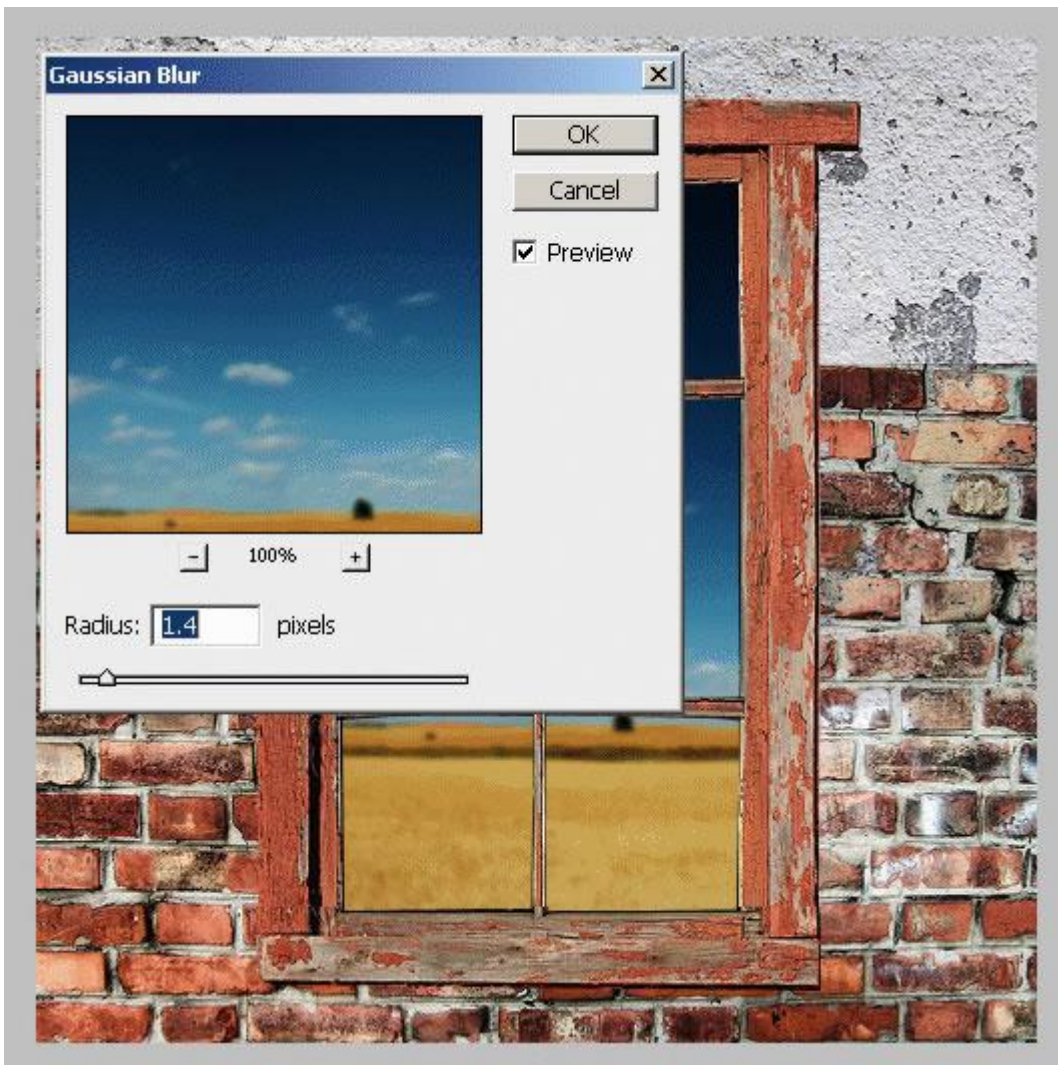
De twee afbeeldingen "oude muur" en "stenen muur" toevoegen onder laag "oud venster".
Laag "oude muur" boven laag "stenen muur";odus van de laag "oude muur" is Donkerder.
Dupliceer laag "oude muur"; zetodus op Normaal en plaats onder laag "stenen muur".
Selecteer de buitenrand van het venster raam en delete de selectie op de drie lagen:
bekijk onderstaande afbeelding om ongeveer iets gelijkaardigs te bekomen :



Stap 5 - het landschap

Voeg de afbeelding toe als nieuwe laag onder alle vorige lagen.

Op laag "landschap" : Filter → Vervagen → Gaussiaans Vervagen.



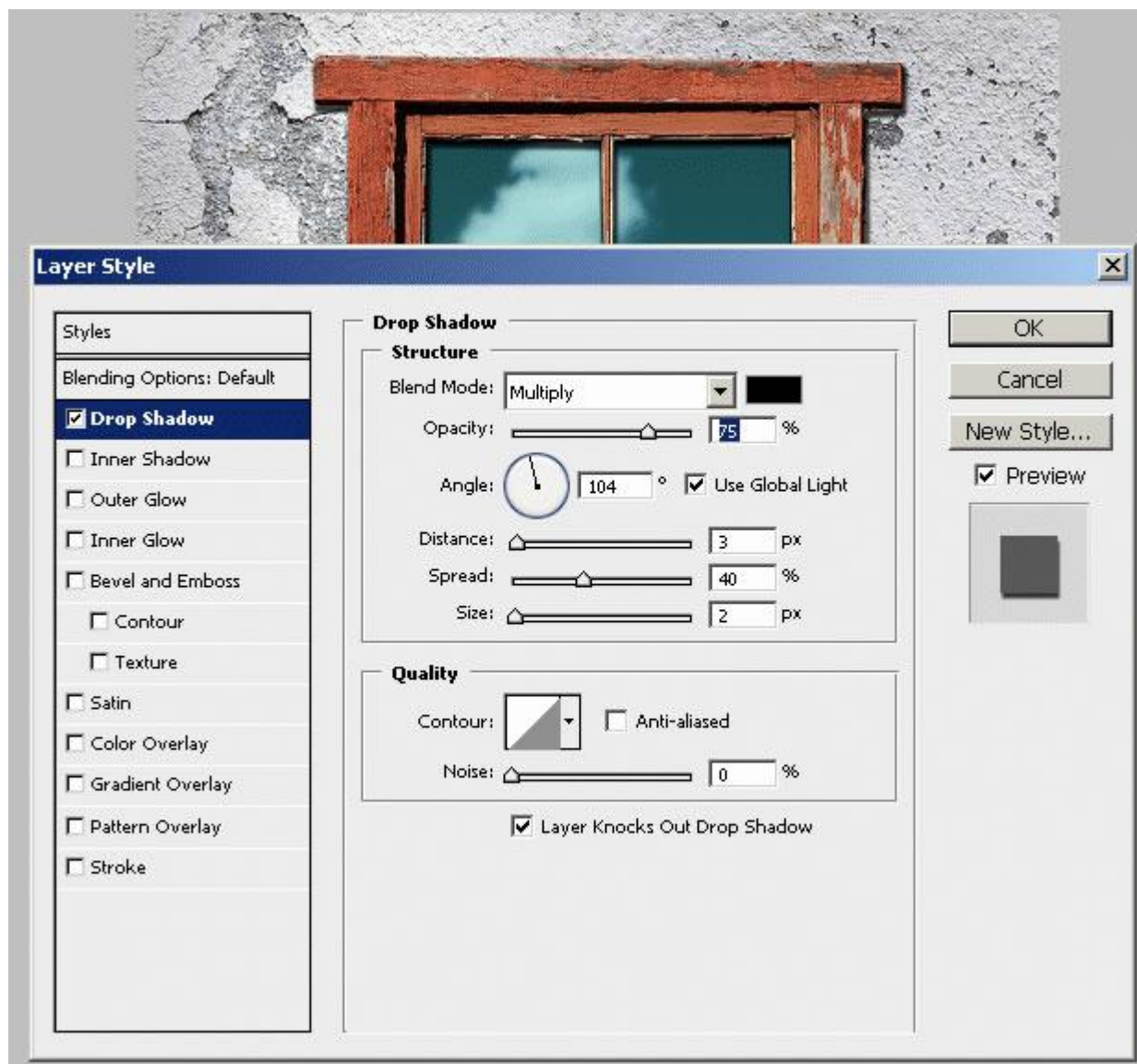
Stap 6 - glas toevoegen aan het raam

We hebben het oude glas verwijderd dus creëren we nu zelf het glas voor het raam.

Teken een rechthoekvorm met kleur = # 5DFFFF ; laagdekking = 30%. Noem de laag "glas".

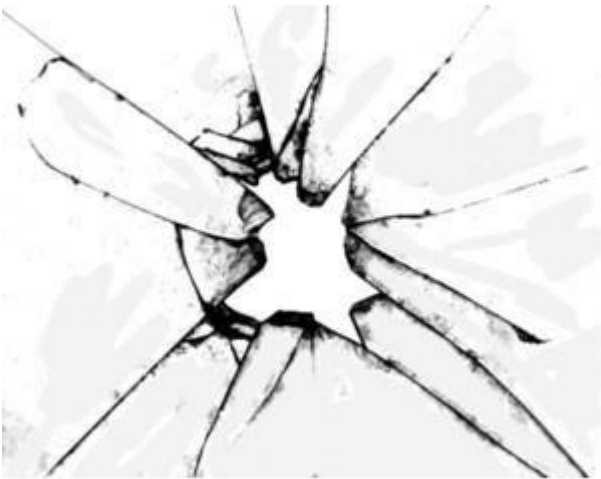
Zet de vormlaag om in pixels (rechts klikken op de laag en kiezen uit het drop down menu)

Geef laag "oud venster" eerst nog volgende Slagschaduw : modus = Vermenigvuldigen:



Stap 7 - gebroken Effect

Hiervoor voeg je ofwel bijgevoegde psd file toe ofwel werk je met 'broken glass brushes'.



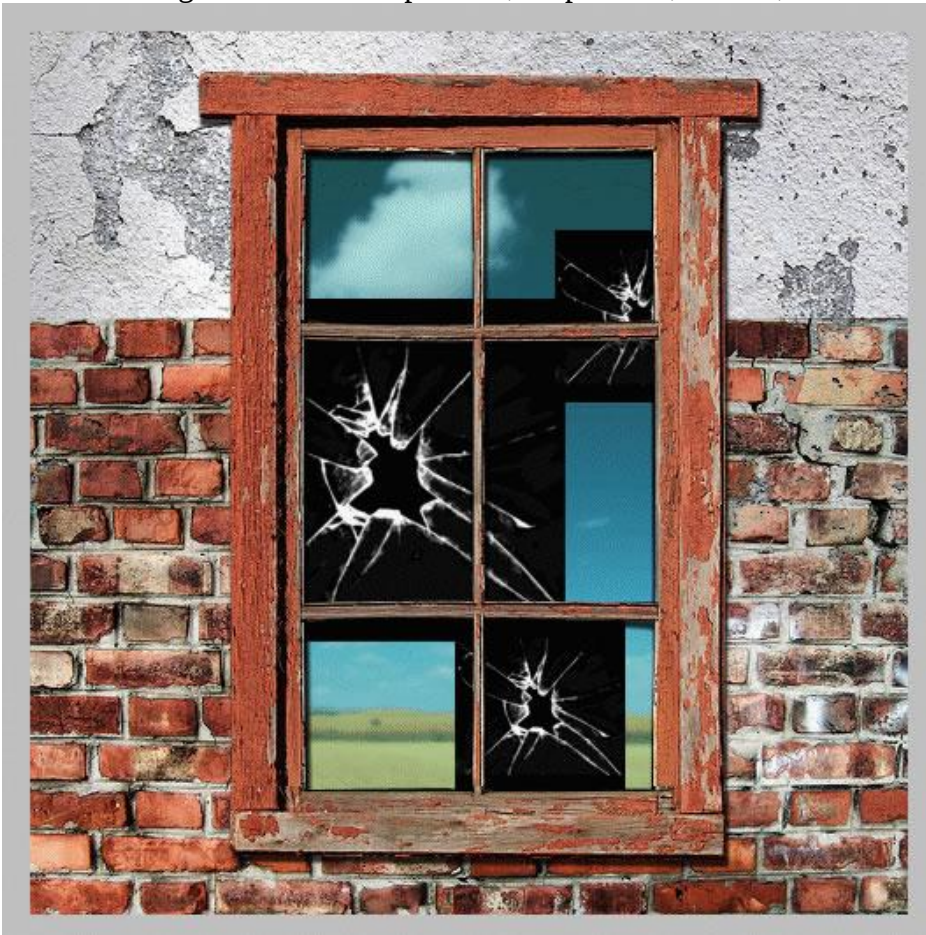
Afbeelding kleiner maken tot ongeveer 65%; plaats op het venster raam:



Keer de kleuren om van deze afbeelding : Afbeelding → Aanpassen → Negatief (CTRL+I).



Daarna de laag enkele keren dupliceren; verplaatsen; roteren; kleiner maken... :



Voeg deze drie lagen samen (Ctrl + E) ; noem bekomen laag "gebroken glas" ; zet laagmodus op Bleken en laagdekking op 60%.

Zijn er nog deeltjes zichtbaar die je niet wenst verwijderen die dan met je Gum.



Selecteer met Toverstaf de deeltjes van het glas die ontbreken op laag "gebroken glas"; hou de shift toets ingedrukt en in optiebalk is Aangrenzend aangevinkt ; tolerantie = 20; Op laag met "glas" klik je de delete toets aan.





Zie nog eindresultaat aan het begin van deze oefening!